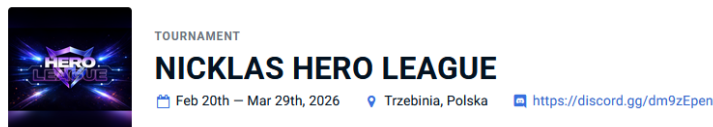


## Załącznik techniczny – START.gg

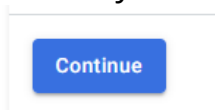
### Zapisy

1. Aby dołączyć do turnieju, wciśnij przycisk "Register now"



2. Po wybraniu "Register now" wybierasz jedną z 2 opcji:  
Select your team (jeżeli już masz drużynę)  
Create your team (jeżeli nie masz drużyny)
3. Wybierz platformę, na której grasz spośród tych do wyboru

4. Po wszystkich krokach, naciśnij "Continue"



5. Po przejściu do następnego kroku, trzeba zaakceptować wszystkie zgody. Następnie dać "Complete registration"

6. Po prawidłowej rejestracji, powinien się pojawić komunikat, że rejestracja przebiegła pomyślnie



**Registration Complete!**

## Checking In

1. Po rozpoczęciu turnieju musisz potwierdzić swój udział poprzez wciśnięcie przycisku "**check-in**".

Aby to zrobić przejdź do strony głównej turnieju

2. Następnie kliknij przycisk "**View Match**" obok wydarzenia, które pojawiło się w twojej zakładce "**Events section**"
3. W tym miejscu możesz kliknąć zielony przycisk "**Check-In**", a po jego naciśnięciu poczekać, aż to samo zrobi Twój przeciwnik

Następnie postępuj zgodnie ze wskazówkami, które pojawią się na ekranie **Tworzenie lub dołączanie do gry** Gdy Ty jak i Twój przeciwnik potwierdzicie swoją gotowość nadszedł czas, aby przygotować lobby Jeśli jesteś **kapitanem drużyny z wyższym rozstawieniem**, zostaniesz poproszony o utworzenie lobby w Rocket League. Otrzymasz kolor drużyny oraz nazwę i hasło do lobby. **Możesz utworzyć lobby poprzez:**

1. Uruchom Rocket League
2. Wybierz opcję "Graj" z ekranu głównego menu
3. Wybierz opcję "Prywatny mecz" i "Utwórz prywatny mecz"
4. W tym miejscu możesz skonfigurować ustawienia lobby, które są zgodne z zasadami.

**WAŻNE NAZWA ORAZ HASŁO DO GRY MUSI SIĘ ZGADZAĆ Z TYMI PODANYMI NA STRONIE W PRZECIWNYM RAZIE DRUŻYNIE STAWIAJACEJ LOBBY GROŹI DYSKWALIFIKACJA**

5. Po kliknięciu opcji "Utwórz mecz" zostaniesz poproszony o podanie nazwy i hasła

Teraz zaczekajcie, aż przeciwnik dołączy do lobby. Pamiętaj, aby poczekać na każdego zawodnika drużyny przeciwnej, zanim dołączysz do drużyny Jeśli jesteś **kapitanem**

**drużyny z niższym rozstawieniem**, zostaniesz poproszony o dołączenie do lobby. Otrzymasz kolor drużyny, a także nazwę i hasło do lobby

**Możesz dołączyć do lobby poprzez:**

1. Uruchomienie Rocket League
2. Wybranie opcji "Graj" z ekranu głównego menu
3. Wybranie opcji "Prywatny mecz", a następnie "Dołącz do prywatnego meczu"
4. W tym miejscu możesz wprowadzić podaną nazwę i hasło, aby dołączyć do lobby

**Zgłaszanie wyników** Po zakończeniu meczu możesz kliknąć opcje "**Fetch Game Data**", aby pobrać wyniki bezpośrednio z interfejsu API Rocket League. Jeśli napotkasz jakiegokolwiek problemy przy bezpośrednim zgłaszaniu wyników za pomocą interfejsu API Rocket League, możesz zawsze zrobić to za pomocą opcji "**Report manually**", aby wprowadzić wyniki ręcznie. Twój przeciwnik zostanie poproszony o potwierdzenie poprawności podanych wyników. Kliknięcie przycisku "**Confirm**" spowoduje zatwierdzenie podanych wyników. Jeśli zauważysz rozbieżności co do podanych wyników, możesz przejść do zakładki "**Chat Tab**" i poprosić o interwencje administratorów, jeżeli uważasz, że Twój przeciwnik oszukuje i podaje nieprawidłowe rezultaty meczów

**Weryfikacja wyników meczu** Po zakończeniu serii i zgłoszeniu wyników zostaniesz poproszony o ich weryfikację. W tym miejscu potwierdzasz, że zgłoszony wynik jest prawidłowy. Kliknij przycisk "**Confirm**" aby zweryfikować podane wyniki

**Dołączanie do następnego meczu** Po sprawdzeniu wyników możesz kliknąć przycisk "**Back to bracket**" w lewym górnym rogu, aby sprawdzić, gdzie obecnie znajdujesz się w drabince.