

Regulamin Turnieju

NICKLAS HERO LEAGUE

Harmonogram Rozgrywek

Turniej "Nicklas Hero League" potrwa od 7 marca do 29 marca 2026 i obejmuje:

7–8 marca - Pierwsze kwalifikacje

14–15 marca - Drugie kwalifikacje

28–29 marca - Turniej Główny (Finały LAN)

Cel Turnieju

"Nicklas Hero League" to turniej charytatywny, którego nadrzędnym celem jest wsparcie zbiórki na rzecz Nicklasa.

Finały LAN stanowią jednocześnie pierwsze kwalifikacje do All Stars League.

Zapisy i Udział

Rejestracja odbywa się poprzez stronę start.gg na dedykowane podstrony kwalifikacji.

W razie problemów należy kontaktować się na Discordzie z: Wilczur9877, RafiX, Manju (wiadomość prywatna).

Drużyny i Zawodnicy

Drużyna składa się z 3 zawodników.

Gracze muszą występować na tych samych kontach i pod tymi samymi nickami, które podali przy zapisach - naruszenie tej zasady grozi dyskwalifikacją.

Nazwy drużyn, nicki oraz logotypy nie mogą być obraźliwe ani budzić zgorszenia.

Uczestnicy muszą posiadać obywatelstwo polskie.

Dopuszcza się graczy powiązanych z polską społecznością Rocket League i komunikujących się po polsku - decyzję podejmuje zarząd Turnieju. Taki zawodnik musi stawić się osobiście na LANie.

System Rozgrywek

Kwalifikacje (online) - drabinka pojedynczej eliminacji

Wczesne rundy → Bo3

Ćwierćfinały i półfinały → Bo5

Finał → Bo7

Finały LAN - drabinka podwójnej eliminacji

1/8 finałów → Bo3

Ćwierćfinały → Bo5

Półfinały i finał → Bo7

Bracket Reset

Jeśli drużyna z drabinki przegranych wygra pierwszą serię finałową, dochodzi do bracket reset - obie drużyny mają wtedy po jednej porażce, a o zwycięstwie decyduje drugi, ostatni mecz.

Dodatkowe zasady meczowe

Format gry: 3v3 Rocket League (Soccar / Standard)

Drużyna wyżej w drabince - drużyna niebieska, niżej - pomarańczowa.

Czas na dołączenie do lobby: 10 minut od wystartowania danej rundy.

W przypadku problemów z połączeniem sieciowym dana drużyna raz podczas całej serii może zarządzić reset serwera. Może się to wydarzyć TYLKO podczas pierwszej minuty meczu, przy stanie bramkowym 0:0.

Checking In i raportowanie wyników

Odbywają się zgodnie z instrukcją techniczną "Załącznik Techniczny - START.GG"

Mecze OFF-STREAM

Meczem OFF-STREAM uznaje się taki, który NIE jest transmitowany na głównej transmisji turnieju kwalifikacyjnego.

Awans do Turnieju LAN

Do turnieju LAN awansują drużyny, które w pierwszych lub drugich kwalifikacjach dotarły do półfinałów (TOP4).

Zawodnik, który zajął miejsce 1-4 w pierwszych kwalifikacjach, NIE może brać udziału w drugich z tą samą lub inną drużyną. Złamanie tego punktu z regulaminu może skutkować zdyskwalifikowaniem OBU drużyn, w których ten zawodnik występował.

Seedowanie turnieju LAN

Z pierwszych kwalifikacji:

1 miejsce - Seed 1

2 miejsce - Seed 3

3 miejsce - Seed 5

4 miejsce - Seed 7

Z drugich kwalifikacji:

1 miejsce - Seed 2

2 miejsce - Seed 4

3 miejsce - Seed 6

4 miejsce - Seed 8

Turniej Główny (LAN)

Finały odbędą się 28–29 marca w Liceum Ogólnokształcącym w Trzebinii im. Batalionu Parasol

Na miejscu muszą pojawić się co najmniej 2 zawodnicy z drużyny.

Jeden zawodnik może grać zdalnie, korzystając ze swojego sprzętu.

Uczestnicy poniżej 16 lat muszą przyjechać z opiekunem wskazanym w formularzu rejestracyjnym.

Uczestnicy w wieku 16–18 lat wymagają pisemnej zgody opiekuna prawnego.

Organizator zapewnia:

nocleg,

ciepły posiłek,

zwrot kosztów dojazdu (do 100 zł/osoba), po dostarczeniu paragonu/faktury, wypłacany w ciągu 10 dni roboczych, licząc od momentu okazania dokumentów (nie wcześniej niż zakończenie turnieju).

Nocleg zapewniony przez organizatora będzie się znajdował w szkole i jest on nieobowiązkowy dla uczestników. Jeśli uczestnik/uczestnicy będą chcieli wynająć miejsce noclegowe na własną rękę, oczywiście będą mieli taką możliwość. To samo dotyczy się ciepłych posiłków.

Pula Nagród

Łączna pula: 7500 zł + nagrody rzeczowe od KRUX i DIABLO.

Pula nagród może ulec zmianie, jednakże ich wartość nie zostanie zmniejszona (zgodnie z tym co poniżej)

Podział nagród:

1 miejsce: 2100 zł + 3× Fotel Diablo

2 miejsce: 1800 zł + Krux Rivit x3 (stojak na słuchawki)

3 miejsce: 1500 zł

4 miejsce: 900 zł

5 miejsce: 450 zł + Krux Carpet MAX x3 (podkładka)

6 miejsce: 450 zł + Krux Space City MAX x3 (podkładka)

7 miejsce: 150 zł + Krux Carpet XXL x3 (podkładka)

8 miejsce: 150 zł + Krux Space City XXL x3 (podkładka)

Nagrody pieniężne wypłacane są liderowi drużyny w ciągu 10 dni roboczych od zakończenia turnieju.

Nagrody rzeczowe mogą zostać wysłane na adres znajdujący się na terytorium polski lub odebrane osobiście po ogłoszeniu oficjalnych wyników.

Drużyny zdyskwalifikowane tracą prawo do nagród i ewentualnych zwrotów za dojazd.

Zapisy

Kwalifikacje 1

Start zapisów: 20 lutego 2026

Koniec zapisów: 6 marca 2026, godz. 15:59

Kwalifikacje 2

Start zapisów: 8 marca 2026

Koniec zapisów: 13 marca 2026, godz. 15:59

Zachowanie i Fair Play

Wszyscy uczestnicy "Nicklas Hero League" zobowiązani są do utrzymywania wysokiej kultury osobistej, zarówno podczas meczów online, jak i podczas finałów LAN. Od zawodników oczekuje się przestrzegania zasad fair play, poszanowania rywali, organizatorów oraz społeczności turniejowej.

Zabronione są:

wszelkie formy obrażania, prowokowania, wyśmiewania lub nękania innych uczestników,

zachowania toksyczne w grze i poza nią, w tym na Discordzie oraz w komunikacji prywatnej związanej z turniejem,

używanie mowy nienawiści, wulgaryzmów, treści obraźliwych, dyskryminujących lub nieodpowiednich,

celowe sabotowanie meczu, trolling, niestawianie się na czas bez wcześniejszego powiadomienia,

korzystanie z niedozwolonych narzędzi, exploitów lub jakichkolwiek form oszustwa.

Zastrzeżenia

Organizator zastrzega sobie prawo do reagowania na wszelkie próby łamania zasad dobrego zachowania. Sankcje mogą obejmować:

ostrzeżenie, korektę wyniku, techniczną przegraną, dyskwalifikację zawodnika lub całej drużyny - w zależności od skali naruszenia.

Decyzje administracji mają na celu utrzymanie zdrowego, bezpiecznego i (e)sportowego środowiska rywalizacji.

Administracja zastrzega sobie prawo do zmian w regulaminie oraz do usunięcia drużyny, której działania szkodzą przebiegowi turnieju.

Od decyzji można odwołać się poprzez wiadomość do Wilczur9877 na Discordzie.